

「響く」  
企画

×

「使える」  
デザイン

×

「確かな」  
モノづくり

**electrodream**  
エレクトロドリーム

社 名：株式会社 エレクトロドリーム  
英 文 社 名：electrodream, Inc.  
役 員 構 成：代表取締役 / 務台祐太郎 取締役 / 滝澤涉、松本健一郎  
社外取締役 / 前田俊秀、藤原雅生 監査役 / 新井儀晴  
設 立：2001年7月16日(2003年10月27日に株式会社へ組織変更)  
資 本 金：1000万円  
所 在 地：〒135-0011 東京都江東区扇橋2-9-10-102  
業 務 目 的：ウェブサイト、スマートデバイスアプリケーション企画・開発・運用・コンサルティング  
取 引 銀 行：三井住友銀行渋谷駅前支店 三菱UFJ銀行渋谷支店 東日本銀行渋谷支店  
関 連 会 社：株式会社ブレイン、サイファー株式会社、有限会社テンパス・フュジット、  
株式会社インストラクショナルデザイン研究所  
最近の年商：第20期:1億6763万円 第21期:1億3073万円 第22期:1億6470万円  
企業コード：DUNS# 697374549 帝国データバンク企業コード 986293271  
主要取引先：株式会社アドバンテッジ リスク マネジメント  
SCSK株式会社  
株式会社QUICK  
住友三井オートサービス株式会社  
株式会社社関  
ソースネクスト株式会社  
ソフトバンク株式会社  
株式会社 千乃コーポレーション  
株式会社DNPコミュニケーションデザイン  
凸版印刷株式会社  
株式会社ドーム  
株式会社ブレイン  
株式会社ベネッセコーポレーション  
株式会社メディックメディア  
株式会社YAMAGIWA  
株式会社ヤマハミュージックエンタテインメントホールディングス  
株式会社ロードアンドスカイ・オーガニゼーション

…敬称略・五十音順

#### 自社サービス

### 位置情報共有サービス ココイル

会社のイベントで現地集合する際、わざわざ連絡せずにお互いの状況を知りたいという、社員の「欲しい」から産まれたサービスです。地図上に表示されるアバターで居場所を確認しながらコミュニケーションを楽しむことができます。



#### 地域×IT

### おおつきベース

山梨県大月市にある「大月エコの里」に畑を借り、おおつきベースと名付けました。地元のシニアの皆さんと、「農業×地域×IT」をテーマとした活動をしています。定期的にイベントなども開催しておりますので、ぜひ一度お越しください。



#### 高齢者×IT

### じょうほうカフェ

社会福祉法人逗子市社会福祉協議会と連携したITサロン活動「じょうほうカフェ」を開催しています。スマートフォンやタブレット、パソコンのわからないことを地域の高齢者、障害のある方にわかりやすくレクチャーしています。



**electrodream**  
www.electrodream.co.jp

# エレクトロドリームとは

スマートフォンアプリやウェブサイトなどを媒体とした、企業様のデジタルコミュニケーション促進をお手伝いします。  
大手企業様の案件を中心に、ITの技術革新を常に先取りしながら20年近く。実績と信頼があります。  
各種メディアでも注目の位置情報サービス「ココイル」など、自社サービスの企画運営も行っています。

## 私たちができること

「モノづくり」は、単に良いものを作るだけでなく、その前後にあるプロセスも大変重要だと考えます。  
例えば、何のための「モノづくり」かを顕在化する戦略立案や企画、「モノ」の価値を維持、向上させるための運用保守、改善提案は  
多くのクライアントにご好評いただいております。  
トータルなご提案で、「モノづくり」による目標達成を支援します。



戦略立案



企画



デザイン



開発



運用保守

### 響く企画 おまかせください

#### 幅広い業界/多彩なジャンルへ対応

金融、保険、メーカー、教育、エンタメなどの業界に対応してきた豊富な経験とノウハウをベースに、横断的なアイデア、企画提案を実施します。

#### 目標達成のための企画提案

単なるアイデアではなく、マーケティング、プロモーション領域もカバーした企画提案を実施しています。KPIを意識し目標達成にこだわります。

自社サービス運営ならではのノウハウを企画へ  
自社サービス運営で培ったノウハウを活かし、サービス提供側、ユーザー側双方のベネフィットを意識して企画立案、サービス設計をお手伝いします。



### 使えるデザイン つくります

#### UI/UXデザインが我々の強み

CD-ROMやゲーム開発、ウェブサイト、スマートフォンなど全て黎明期より関わり、ユーザーが「使える」デザインを実現してきました。

#### システムにジャストフィットするデザイン

デザイナーと開発者が連携したチームで制作を進めます。プラットフォームやOS毎に異なる特性や、開発事情を考慮したデザインを行います。

#### 各ジャンルで得られたノウハウの活用

例えば、堅実で確実なものが求められる案件に、わかりやすさ、演出性を重視した案件のノウハウを活用することで提供サービスの使いやすさ、差別化につなげています。



### 確かなモノづくりに こだわります

#### 積極的な改善提案

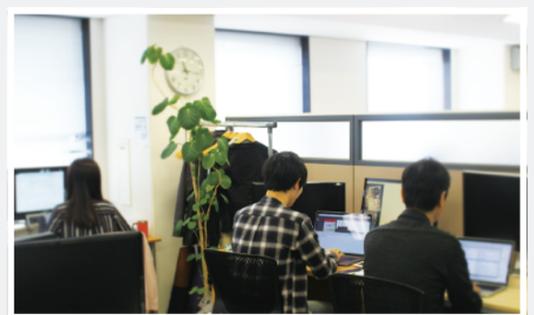
アジャイル開発という言葉が浸透する前から【作る】【触る】【改善する】というサイクルでモノづくりを行って来ました。

#### フロントエンド設計、開発に強み

システムとの連携、組み込みを見据えたフロントエンド設計、開発に強みを持っています。例えば大規模システムと連動したユーザーサービスは得意分野の一つです。

#### きめ細かい検証、リリース品質へのこだわり

高いレベルの検証を通常業務として行っています。これはリリース後修正できないCD-ROM、パッケージソフト開発からスタートしている企業文化からなるものです。



トータルでの提案依頼はもちろんのこと、デザインだけ、企画だけなどに特化したご依頼も大歓迎です。  
小さな会社ですが、長年の実績と培ったコネクションを最大限活用し、プロジェクトの規模や内容にあわせて適材適所の人材配置で柔軟に挑みます。

お気軽に御相談ください。